6. Kyu (gelb-orange): "Vertiefung/Variationen Fallen, Werfen, Halten"

Anforderungen an Kyu-Grade im DJB (Rev. 1.01, Stand 1. Juli 2022)

Das <u>Werfen</u> erweitert sich auf sechs wählbare Beispiele. 2 Eindrehtechniken zur Haupt- und 2 Eindrehtechniken zur Gegenseite sowie 2 Fußtechniken (Ashi-waza).

zur Hauptseite	zur Gegenseite	Ashi-waza	Weitere Technik (freiwillig)
Morote-seoi-nage (Schulterwurf)	O-goshi (großer Hüftwurf)	De-ashi-barai (den Fuß fegen)	Uki-goshi (Hüftschwung)
Morote-seoi-nage	O-goshi	De-ashi-barai	Lki-goshi
Tai-otoshi (Körpersturz)	Ippon-seoi-nage (Schulterwurf)	O-uchi-gari (Große Innensichel)	Ko-soto-gake/gari (Kleine Außensichel)
Tai-otoshi		O-uchi-gari	Ko-soto-gake

Bodenprogramm

4 weitere Haltetechniken (auch als Varianten der Techniken des 7. Kyu möglich) und Wiederholung einer Haltetechnik aus dem 7. Kyu

Kesa-gatame (Schärpenhaltegriff)	Yoko-shiho-gatame (Festhalte von der Seite)	Tata-shiho-gatame (Reitsitz-Festhalte)	Kami-shiho-gatame (Festhalte v. d. Kopfseite)
Kesa-gatame	Yoko-shiho-gatame	Tate-shiho-gatame	Kami-shiho-gatame
Ushiro-kesa-gatame	Kuzure-kami-shiho- gatame	Uki-gatame	Ura-gatame
Ushiro-kesa-gatame	Kuzure-kami-shiho-gatame	Uki-gatame	Ura-gatame

- drei Haltegriffwechsel als Reaktion auf Ukes Befreiungsversuche
- eine Umdrehtechnik gegen die Bauchlage von Uke in eine Haltetechnik

Randori / Shiai

• Teilnahme an mindestens einem offiziellen Wettkampf seit der letzten Prüfung (Nachweis im Judopass) - alternativ: je zwei Stand- und Bodenrandori (Aufgaben-Randori) zu je 2 Minuten

Praktische Fertigkeiten und Übungsformen:

• Fallen aus dem Stand: rückwärts mit Rolle, seitwärts, Rolle vorwärts (jeweils beide Seiten)